

FLL Explore 2025/26 シーズン参加ガイド

ようこそ！FLL Explore の世界へ！

このたびは、FIRST® LEGO® League Explore (FLL Explore) にご関心をお寄せいただき、誠にありがとうございます。

2025/26 シーズンより、FLL Explore では、より多くの子どもたちが楽しく安心して参加できるよう、本来のプログラムの趣旨に沿って、「大会（地域フェスティバル）」の開催形式を見直し、制度を刷新いたします。

本ガイドでは、新たな地域フェスティバルおよび全国イベント「JAPAN Meetup」の開催形式と、その背景にある考え方をご案内いたします。

1. FLL Explore とは？

FLL Explore は、小学 1 年生から 4 年生の子どもたちが、チームで協力しながら現実社会の課題を探究し、レゴ®のモデルとポスターを使って学びを表現する、“非競争型 (non-competitive)” の STEAM 教育プログラムです。

子どもたちは以下の力を体験的に学びます：

- チームワークと創造力
- 問題解決力と表現力
- コアバリュー（発見・革新・影響・共生・協力・楽しみ）

活動を通じて、自分の成長を実感していきます。

2. イベント全体の構成と地域フェスティバル

FLL Explore では、すべてのチームがまず「地域フェスティバル」に参加し、1 シーズンの探究成果を発表します。

これは、子どもたちが学びを振り返り、他チームやレビュアーと共有する大切な機会です。

さらに、全国の仲間との交流や学びを希望するチームには、希望制の全国イベント「JAPAN Meetup」への参加機会も用意されています。

FLL Explore では、勝敗を競うことは目的ではありません。

すべての子どもたちが称賛され、成功体験を得て、学びに自信を持つことを目指しています。

3. FLL Explore の参加ステップと全体構成

2025/26 シーズンから、すべてのチームが参加する「地域フェスティバル」を基本とし、加えて、希望するチームを対象とした全国イベント「JAPAN Meetup」も開催されます。

なお、「JAPAN Meetup」は地域フェスティバルの上位大会や選抜イベントではなく、希望するチームに向けた任意参加の交流機会です。

それぞれのイベントについて、以下で詳しくご案内します。

3.1 地域フェスティバル ※基本の発表の場

FLL Explore では、シーズンの集大成として、各地で地域フェスティバルが開催され、参加が推奨されています。チームは、ポスターとモデルを使って、チームの取り組みや学びを他者と分かち合う貴重な機会となります。

地域フェスティバルでは、以下の内容が実施されます：

- チームモデルとポスターのブース展示
- レビューアーへのプレゼンテーション（審査ではなく、対話を通じたふりかえりです）
- STEAM に関連したアクティビティ体験
- アワードセレモニー

FLL Explore に勝敗はなく、すべてのチームが表彰されます。

※近隣で地域フェスティバルが開催されない場合や参加が困難な場合には、事前の相談により、活動の資料や動画提出をもって地域フェスティバルへの参加とみなすことがあります。

※地域フェスティバルにおいては、従来通りのスタイルでプレゼンテーションを実施いたしますが、審査による JAPAN Meetup への選考は行われません。

3.2 全国イベント「JAPAN Meetup」※希望制の全国交流イベント

JAPAN Meetup は、地域フェスティバルに参加したチームの中で、さらなる学びや、全国の仲間との交流を希望するチームを対象とした、全国規模の交流イベントです。
出場には、地域フェスティバルへの参加が必須条件となります。

このイベントは、地域フェスティバルの「選抜制の上位大会」ではありません。

そのため、地域フェスティバルで行われるようなプレゼンテーションなどは実施せず、様々な体験活動や交流プログラムを通して、子どもたちの学びと成長を促し、全国的な交流の機会を広げていきます。イベントでは、以下のような活動を通じて、子どもたちの主体的な学びと全国的な交流の機会を広げていきます：

- チームアクティビティ：共通のテーマに沿って、各チームが個性や創造性を発揮する活動
- グループワーク：他チームとの混成グループによる協働的なチャレンジ
- 公開プレゼンテーション（希望制）：参加チームによる自由なプレゼン発表（審査なし）
- チームモデルの展示：参加チームのモデルを展示し、互いに学び合います

すべてのチームが主役となり、FLL のコアバリューを体現しながら、楽しく学び合う 1 日を過ごします。

なお、世界大会への参加を希望するチームは、「JAPAN Meetup」への参加登録事に、事前申請が必要です。詳細は次章をご覧ください。

4.世界大会への推薦について

世界大会への参加を希望するチームは、全国イベント「JAPAN Meetup」への参加と、事前の申請が必要です。

推薦チームの選考は、JAPAN Meetup 当日のチームアクティビティやグループワークにおける姿勢や取り組みをもとに、総合的に判断して行われます。

※FLL Explore は競技会ではなく、また対象年齢が低いため、世界大会が開催されない年もあり、参加枠も非常に限られています。そのため、毎年の推薦や参加が保証されるものではありません。あらかじめご了承ください。

5.参加の流れ

項目	内容
基本参加形式	各チームはまず、地域フェスティバルに参加し、自分たちの作品を展示・発表するだけでなく、他のチームとの交流やふりかえりを通して、学び合いや気づきを深めることが推奨されます。
全国イベント	地域フェスティバルに参加したチームで、全国イベント(JAPAN Meetup)への参加を希望するチームが参加します。
世界大会推薦	全国イベントに参加したチームのうち、希望制での応募に基づき、活動内容を総合的に考慮して選考を行い、世界大会への推薦を決定します。

6.FLL Explore は、すべての子どもが主人公の学びの場

FLL Explore は、比べるのではなく、一人ひとりの成長とチームの歩みをたたえ合う場です。自分たちの考えや工夫をカタチにして伝える体験が、「もっと表現したい」「もっと知りたい」というSTEAM への興味と探究心を引き出します。

FLL Explore は、最後に笑顔で「またやりたい」と思える体験を、すべての子どもに届けます。

皆さまのご参加を心よりお待ちしております。

主催:NPO 法人 青少年科学技術振興会 FIRST Japan